

Edificius

TASTI FUNZIONE

Nel presente paragrafo vengono illustrate funzionalità di Edificius attivabili dalla tastiera.

Di seguito viene riportato l'elenco dei tasti funzione Edificius e per ognuno di essi viene descritta la funzionalità attivata.

Comb. tasti	Azione ottenuta
A+click	Fissa un punto alla Distanza voluta . Questa funzione consente di individuare un punto ad una Distanza voluta da un altro punto sulla tavola. La funzione si attiva tenendo premuto il tasto [A] e contemporaneamente facendo [click] con il tasto sinistro del mouse sul punto della tavola da cui si vuole far partire la Distanza voluta e si definisce digitando la Misura della stessa direttamente dalla tastiera [123..] o, in alternativa, selezionando un punto della tavola e confermando facendo [click] con il tasto sinistro del mouse. La funzionalità è ricorsiva, ovvero, se si tiene premuto il tasto [A] alla conferma della Distanza voluta , dal punto individuato può essere definita un'ulteriore Distanza voluta .
V	Vincola gli oggetti a muoversi solo lungo l'asse verticale.
Ctrl+click	Questa funzione consente l'inserimento in Prosecuzione dell'entità. La funzione si attiva tenendo premuto il tasto [Ctrl] e contemporaneamente facendo [click] con il tasto sinistro del mouse sul punto della tavola in cui si vuole Terminare l'inserimento dell'entità e, contemporaneamente, far Iniziare l'inserimento della nuova entità.
SPAZIO	Passa dalla modalità per la selezione a quella del disegno dell'ultima entità disegnata e viceversa.
SHIFT	In fase di disegno attiva la modalità per la traslazione dell'entità.

SHIFT	In fase di selezione multipla attiva la modalità per selezionare (deselezionare) un'entità non selezionata (selezionata).
ESC	Annulla il disegno o la modifica di un'entità.
CANC	Elimina le entità selezionate.
+ (Tastierino num)	Zoom +.
- (Tastierino num)	Zoom –.
Ctrl+N	Menu File: Nuovo.
Ctrl+A	Menu File: Apri.
Ctrl+S	Menu File: Salva.
Ctrl+Shift+S	Menu File: Salva col nome.
Ctrl+P	Menu File: Stampa.
Ctrl+Z	Funzione Annulla l'ultima operazione effettuata.
Ctrl+Y	Funzione Ripristina l'ultima operazione effettuata.
Ctrl+C	Funzione Copia.
Ctrl+V	Funzione Incolla.
Ctrl+Spazio	Quando si seleziona un'entità cliccando in un punto che seleziona più oggetti sovrapposti con Ctrl+Spazio si passa la selezione all'entità SUCCESSIVA nella lista degli oggetti selezionati dal punto.
F1	Apri l'Help del programma.
F2	Zoom Tutto (estensione).
F3	Zoom Finestra.
F4	Zoom Lente di Ingrandimento (attiva/disattiva).
F5	Sposta Indietro il Punto Sensibile dell'entità selezionata o in fase di disegno; oppure Sposta Indietro la maniglia di una selezione multipla di entità.
F6	Sposta Avanti il Punto Sensibile dell'entità selezionata o in fase di disegno; oppure Sposta Avanti la maniglia di una selezione multipla di entità.
F7	Ruota di 90°, in senso Antiorario, l'entità (pilastro, scala e selezione multipla) selezionata o in fase di di-

	segno. Oppure inverte il verso di apertura (interno/esterno) di porte, finestre e fori.
F8	Ruota di 90°, in senso Orario, l'entità (pilastro, scala e selezione multipla) selezionata o in fase di disegno. oppure inverte il senso di apertura (dx/sx) di porte, finestre e fori.
F9	Abilita/Disabilita lo Snap Angolo.
F10	Abilita/Disabilita Snap alla Griglia.
F11	Aggiunge/Rimuove ulteriori Punti di Snap (Punti Fis-sati) (per snap perpendicolare e parallelo).
F12	Disabilita, per il tempo che si tiene premuto, lo Snap ad Oggetti, favorendo lo Snap Angolo o lo Snap alla Griglia.
SHIFT-F2	Zoom Precedente.
SHIFT-F3	Zoom Successivo.
CTRL-F4	Chiude la finestra attiva (di sistema).
ALT-F2	Effettua uno Zoom Tutto e contemporaneamente estende la finestra attiva (livello, tavole grafiche, tavolo esecutivi o vista 3D) a tutta la Finestra del Programma (se questa risulta ridimensionata) oppure la ridimensiona (se questa risulta estesa all'intera Finestra del Programma).
ALT-F4	Chiude l'applicazione (di sistema).
S	Crea lo screenshot dell'immagine a video