

# TerMus-BIM

## TASTI FUNZIONE

Di seguito sono elencate le funzioni di TerMus-BIM attivabili mediante tastiera (*singolo tasto o combinazione di tasti*) e per ogni tasto funzione o combinazione è descritta la funzionalità attivata.

Tasto Funzione / Combinazione Tasti	AZIONE OTTENUTA
<b>A + Click</b>	Fissa un punto alla <b>Distanza voluta</b> . Questa funzione consente di individuare un punto ad una <b>Distanza voluta</b> da un altro punto sulla tavola. La funzione si attiva tenendo premuto il tasto <b>[A]</b> e contemporaneamente facendo <b>[click]</b> con il tasto sinistro del mouse sul punto della tavola da cui si vuole far partire la <b>Distanza voluta</b> e si definisce digitando la Misura della stessa direttamente dalla tastiera <b>[123..]</b> o, in alternativa, selezionando un punto della tavola e confermando facendo <b>[click]</b> con il tasto sinistro del mouse. La funzionalità è ricorsiva, ovvero, se si tiene premuto il tasto <b>[A]</b> alla conferma della <b>Distanza voluta</b> , dal punto individuato può essere definita un'ulteriore <b>Distanza voluta</b> .
<b>V</b>	Vincola gli oggetti a muoversi solo lungo l'asse verticale
<b>Ctrl + Click</b>	Questa funzione consente l'inserimento in <b>Prosecuzione</b> dell'entità. La funzione si attiva tenendo premuto il tasto <b>[Ctrl]</b> e contemporaneamente facendo <b>[click]</b> con il tasto sinistro del mouse sul punto della tavola in cui si vuole Terminare l'inserimento dell'entità e al contempo, far Iniziare l'inserimento della nuova entità.
<b>SPAZIO</b>	Passa dalla modalità per la selezione a quella del disegno dell'ultima entità disegnata e viceversa.
<b>SHIFT</b>	In fase di disegno attiva la modalità per la traslazione dell'entità.
<b>SHIFT</b>	In fase di <b>selezione multipla</b> attiva la modalità per selezionare (deselezionare) un'entità non selezionata (selezionata).
<b>ESC</b>	Annulla il disegno o la modifica di un'entità.
<b>CANC</b>	Elimina le entità selezionate.
<b>+</b> (Tastierino numerico)	Zoom + / Zoom ingrandisci.
<b>-</b> (Tastierino numerico)	Zoom - / Zoom diminuisci.
<b>Ctrl + N</b>	Menu File: Nuovo

<b>Ctrl + A</b>	Menu File: Apri
<b>Ctrl + S</b>	Menu File: Salva
<b>Ctrl + Shift + S</b>	Menu File: Salva con Nome
<b>Ctrl + P</b>	Menu File: Stampa
<b>Ctrl + Z</b>	Annulla l'ultima operazione effettuata.
<b>Ctrl + Y</b>	Ripristina l'ultima operazione annullata.
<b>Ctrl + C</b>	Copia.
<b>Ctrl + V</b>	Incolla.
<b>Ctrl + SPAZIO</b>	Quando si seleziona un'entità cliccando in un punto che seleziona più oggetti sovrapposti con <b>Ctrl+Spazio</b> si passa alla selezione dell'entità <b>SUCCESSIVA</b> nella lista degli oggetti selezionati dal punto.
<b>F1</b>	Apri l'Help del programma.
<b>F2</b>	Zoom Tutto (estensioni).
<b>F3</b>	Zoom Finestra.
<b>F4</b>	Zoom Lente di Ingrandimento (attiva/disattiva).
<b>F5</b>	Sposta indietro l'Allineamento dell'entità <i>oppure</i> Sposta Indietro la maniglia di una selezione multipla di entità.
<b>F6</b>	Sposta avanti l'Allineamento dell'entità <i>oppure</i> Sposta Avanti la maniglia di una selezione multipla di entità.
<b>F7</b>	Ruota di 90°, in senso Antiorario, l'entità (pilastro, scala e selezione multipla) selezionata o in fase di disegno. <i>oppure</i> Inverte il verso di apertura (interno/esterno) di porte e finestre.
<b>F8</b>	Ruota di 90°, in senso Orario, l'entità (pilastro, scala e selezione multipla) selezionata o in fase di disegno. <i>oppure</i> Inverte il senso di apertura (dx / sx) di porte e finestre.
<b>F9</b>	Abilita/Disabilita lo Snap Angolo.
<b>F10</b>	Abilita/Disabilita Snap alla Griglia.
<b>F11</b>	Aggiunge/Rimuove ulteriori Punti di Snap (Punti Fissati) (per snap perpendicolare e parallelo).
<b>F12</b>	Disabilita, per il tempo che si tiene premuto il tasto, lo Snap ad Oggetti, favorendo lo Snap Angolo o lo Snap alla Griglia.
<b>SHIFT – F2</b>	Zoom Precedente
<b>SHIFT – F3</b>	Zoom Successivo

<b>Ctrl – F4</b>	<b>Chiude la finestra attiva (di sistema).</b>
<b>Alt – F2</b>	<b>Effettua uno Zoom Tutto e contemporaneamente estende la finestra attiva (livello, tavole grafiche, tavola esecutivi o vista 3D) a tutta la Finestra del Programma (se questa risulta ridimensionata) oppure la ridimensiona (se questa risulta estesa all'intera Finestra del Programma).</b>
<b>Alt – F4</b>	<b>Chiude l'applicazione.</b>
<b>S</b>	<b>Crea lo screenshot dell'immagine a video.</b>