

Edificius

ATALHOS DE TECLADO

Seguem atalhos de teclado disponíveis no Edificius.

À direita de cada atalho, é descrita a funcionalidade que se ativa.

Combinação de teclas	Funcionalidade
A+clique	<p>Fixa um ponto na distância desejada. Esta função permite identificar um ponto a uma distância desejada a partir de outro ponto na prancha. A função é ativada mantendo pressionada a tecla [A] e, ao mesmo tempo, [clique] com o botão esquerdo do mouse no ponto da prancha que deseja fixar como ponto inicial da distância desejada. Para finalizar a operação e definir a distância, pode tanto digitar a medida do teclado [123...] como selecionar um segundo ponto da prancha (ponto final) e pressionar o botão esquerdo do mouse.</p> <p>Mantendo pressionada a tecla [A] para terminar a configuração da distância, poderá logo definir outra a partir do último ponto fixado.</p>
V	Limita o movimento dos objetos somente ao longo do eixo vertical.
Ctrl+clique	<p>Esta função permite avançar na inserção da entidade. A função é ativada mantendo pressionada a tecla [Ctrl] e, ao mesmo tempo, [clique] com o botão esquerdo do mouse no ponto da prancha no qual você deseja finalizar a inserção da entidade e, simultaneamente, inserir outra.</p>
ESPAÇO	Alterna entre a seleção e o desenho da última entidade desenhada e vice-versa.
SHIFT	Durante a fase de projeto, ativa a modalidade para a Translação da entidade.
SHIFT	Durante a fase de seleção múltipla, ativa a modalidade para selecionar (desmarcar) uma entidade não selecionada.
ESC	Desfaz o desenho ou a alteração de uma entidade.

CANC	Cancela as entidades selecionadas.
CTRL	Durante a fase de seleção múltipla, mantendo pressionada a tecla CTRL e clicando com o botão esquerdo do mouse próximo a qualquer ponto de snap (até uma entidade não selecionada), a alça do grupo de objetos selecionados será deslocada precisamente no ponto clicado.
+ (Teclado num)	Zoom +.
- (Teclado num)	Zoom –.
Ctrl+N	Menu Arquivo: Novo.
Ctrl+A	Menu Arquivo: Abrir.
Ctrl+S	Menu Arquivo: Salvar.
Ctrl+Shift+S	Menu Arquivo: Salvar como.
Ctrl+P	Menu Arquivo: Imprimir.
Ctrl+Z	Desfaz a última operação feita.
Ctrl+Y	Restabelece a última operação feita.
Ctrl+C	Copiar.
Ctrl+V	Colar.
Ctrl+Espaço	Clicando em um ponto que seleciona vários objetos sobrepostos, o atalho passa a selecionar a entidade SEGUINTE na lista dos objetos que foram selecionados.
F1	Abre/Fecha a janela de AJUDA.
F2	Ampliar tudo (centrar desenho).
F3	Ampliar Janela.
F4	Lupa (ativa/desativa).
F5	Desloca de baixo para cima o ponto de engate da entidade selecionada ou, no caso de seleção múltipla de um grupo de objetos, desloca a alça do grupo.

F6	Desloca de cima para baixo o ponto de engate da entidade selecionada ou, no caso de seleção múltipla de um grupo de objetos, desloca a alça do grupo.
F7	Gira a entidade selecionada (pilar, escada, grupo de entidades) em 90° em sentido anti-horário, tanto para entidades já desenhadas como para entidades ainda na fase de desenho. Pode também inverter o sentido de abertura (interno/externo) de portas, janelas e vãos.
F8	Gira a entidade selecionada (pilar, escada, grupo de entidades) em 90° em sentido horário, tanto para entidades já desenhadas como para entidades ainda na fase de desenho. Pode também inverter o sentido de abertura (direito/esquerdo) de portas, janelas e vãos.
F9	Ativa/Desativa o Snap Ângulo.
F10	Ativa/Desativa o Snap Grade.
F11	Adiciona/Exclui mais pontos de Snap (pontos fixos) (para snaps perpendiculares e paralelos).
F12	Desativa, para o tempo que estiver pressionado, o snap do objeto em prol do snap Ângulo ou do snap de Grade.
SHIFT-F2	Zoom anterior.
SHIFT-F3	Zoom sucessivo.
CTRL-F4	Fecha a janela atual
ALT-F2	Amplia tudo (centrando o desenho, veja § 11.4) e, simultaneamente, abre a janela atual em uma tela cheia (se tiver sido redimensionada) ou redimensionada a janela (se tiver sido aberta em uma tela cheia).
ALT-F4	Fecha o programa.