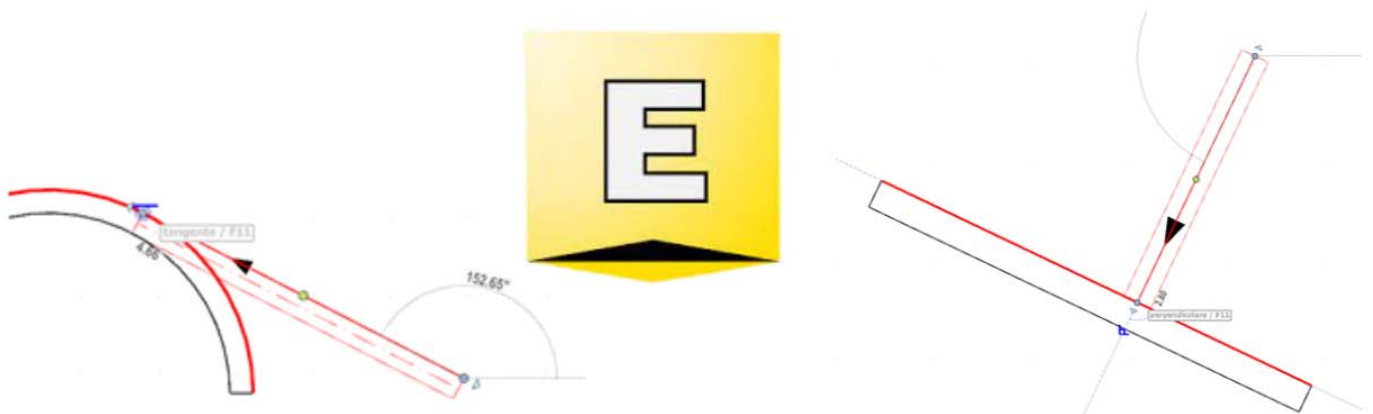
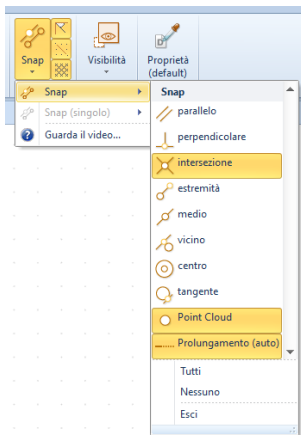


SNAP

GUIDA RAPIDA



SNAP



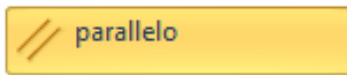
Gli Snap ad Oggetto vincolano il punto sensibile dell'oggetto che si sta disegnando (ad es. il punto sensibile dell'estremità di un involucro) ad un determinato punto caratteristico di un altro oggetto (ad es. ad uno spigolo o ad un punto medio di un pilastro, ecc.).

Sono, inoltre, disponibili Snap ad Oggetto che vincolano l'oggetto disegnato ad assumere una determinata direzione in funzione della direzione di altri oggetti già disegnati (parallelo, perpendicolare e tangente).

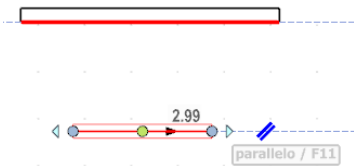
Lo Snap ad Oggetto si attiva solo quando il cursore è in un determinato intorno del punto di snap dell'oggetto e l'indicazione viene data quando si tocca l'oggetto.

La scelta degli snap ad oggetto che si intende rendere attivi nelle tavole del progetto e delle opzioni che ne regolano il funzionamento si effettua nel box Snap della barra multifunzione.

Di seguito sono riportate le descrizioni dei singoli snap ad oggetto.



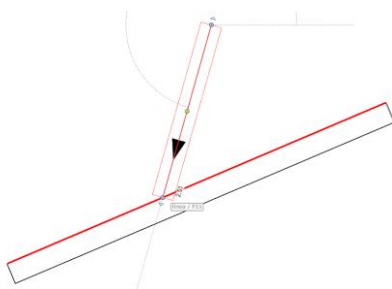
Parallelo: la cui selezione attiva lo snap che consente di disegnare un oggetto (ad es. un involucro) parallelo ad uno già disegnato.



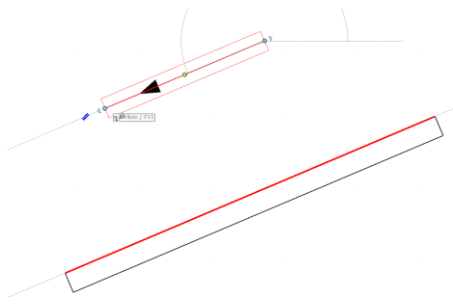
Per utilizzare lo snap *parallelo*, occorre avvicinarsi ad un lato dell'oggetto considerato come riferimento, attendere che compaia l'hint "Linea / F11" e premere il tasto F11 della tastiera, successivamente portare l'oggetto in posizione parallela all'entità di riferimento e bloccarlo con F11, fissare il secondo punto dell'oggetto con un click sinistro del mouse.

In alternativa, si può utilizzare lo snap parallelo abbinato a quello prolungamento, in questo caso, ogni volta che l'oggetto che stiamo inserendo risulta essere parallelo ad un involucro/muretto/riempimento si attiverà automaticamente lo snap parallelo.

Per inserire un involucro parallelo ad un altro, procedere come di seguito descritto:



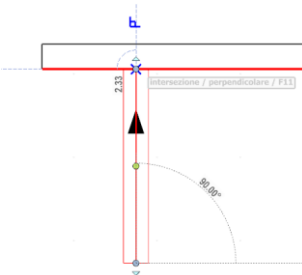
- Attivare lo snap parallelo dal menu degli snap
- inserire il primo punto dell'involucro;
- avvicinare il cursore del mouse ad un lato dell'involucro di riferimento (già disegnato) e premere F11;
- quando l'involucro viene posizionato parallelamente a quello di riferimento, si attiva la grafica parallelo;



- per fissare la posizione lungo l'asse parallelo cliccare nuovamente F11



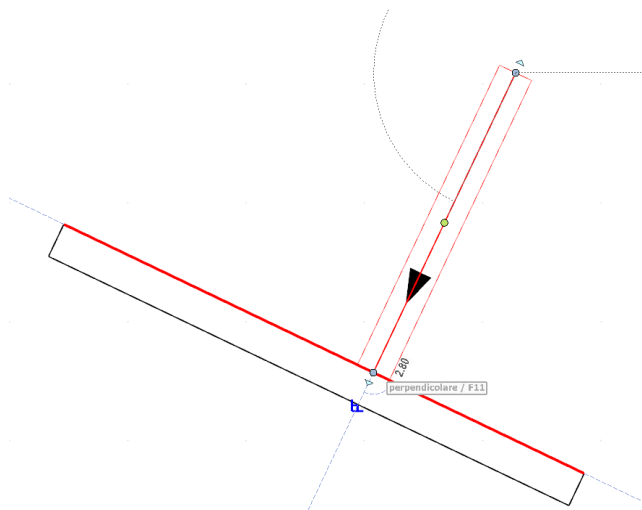
Perpendicolare: la cui selezione attiva, nella tavola, lo snap per il disegno di un oggetto perpendicolare ad uno già disegnato.




Per utilizzare lo snap *perpendicolare*, occorre avvicinarsi ad un lato dell'oggetto considerato come riferimento e, alla comparsa dell'hint, cliccare con il tasto sinistro del mouse; per bloccare la direzione premere F11.

Per inserire un involucro perpendicolare ad un altro, procedere come di seguito descritto:

- dal menu degli snap attivare lo snap perpendicolare
- disegnare il primo punto dell'involucro;
- avvicinare il cursore del mouse ad un lato dell'involucro di riferimento (già disegnato) e cliccare;

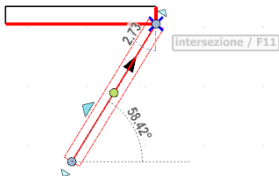



- per fissare la direzione dell'oggetto lungo l'asse perpendicolare cliccare F11

 intersezione

Intersezione: la cui selezione attiva lo snap alle intersezioni tra i vari lati ed assi degli oggetti disegnati ed i punti di intersezione tra questi e quelli di altri oggetti; se risulta attivo lo snap Prolungamento, lo snap intersezione comprende anche i punti di intersezione tra i prolungamenti dei lati o degli assi dei vari oggetti disegnati.

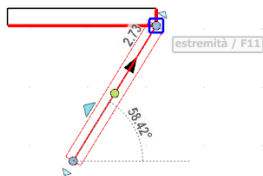
Per utilizzare lo snap *intersezione*, occorre avvicinarsi ad un punto di intersezioni tra due linee/prolungamenti di entità presenti sulla tavola e cliccare con il tasto sinistro del mouse.




 estremità

Estremità: la cui selezione attiva lo snap ai punti di estremità dei lati degli oggetti disegnati (il lato di un involucro, la faccia di una trave, ecc.).

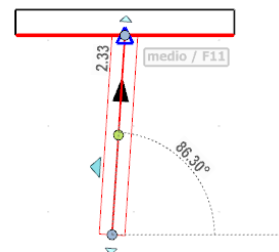
Per utilizzare lo snap *estremità*, occorre avvicinarsi all'estremità di un lato di un'entità e cliccare con il tasto sinistro del mouse.




 medio

Medio: la cui selezione attiva lo snap ai punti medi dei lati degli oggetti disegnati (il lato di un involucro, la faccia di una trave, ecc.).

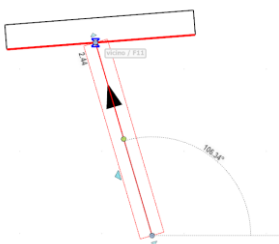
Per utilizzare lo snap *medio*, occorre avvicinarsi ad un punto medio di un lato di un oggetto e cliccare con il tasto sinistro del mouse.

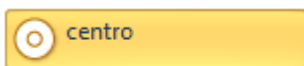


 vicino

Vicino: la cui selezione attiva lo snap a qualsiasi punto del contorno o dell'asse degli oggetti già disegnati.

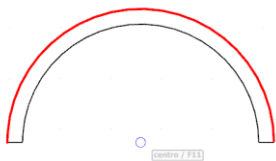
Per utilizzare lo snap *vicino*, occorre avvicinarsi ad un qualsiasi punto del contorno di un oggetto e cliccare con il tasto sinistro del mouse.



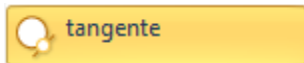


centro

Centro: la cui selezione attiva lo snap al centro di oggetti circolare (involucro curvo, pilastro a sezione circolare) e degli archi di cerchio delle polilinee.



Per utilizzare lo snap *centro*, occorre avvicinarsi ad un qualsiasi punto del contorno di un oggetto con contorno circolare e cliccare con il tasto sinistro del mouse.



tangente

Tangente: la cui selezione attiva lo snap per disegnare un oggetto tangente ad un arco di polilinea o ad un arco di qualsiasi oggetto disegnato mediante polilinee.

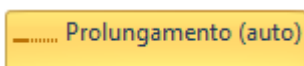


Per utilizzare lo snap *tangente*, muovere il cursore sul contorno dell'oggetto (parte circolare) e cliccare alla comparsa dell'hint.



Point Cloud

Point Cloud: la cui selezione attiva lo snap ai punti della nuvola di punti.

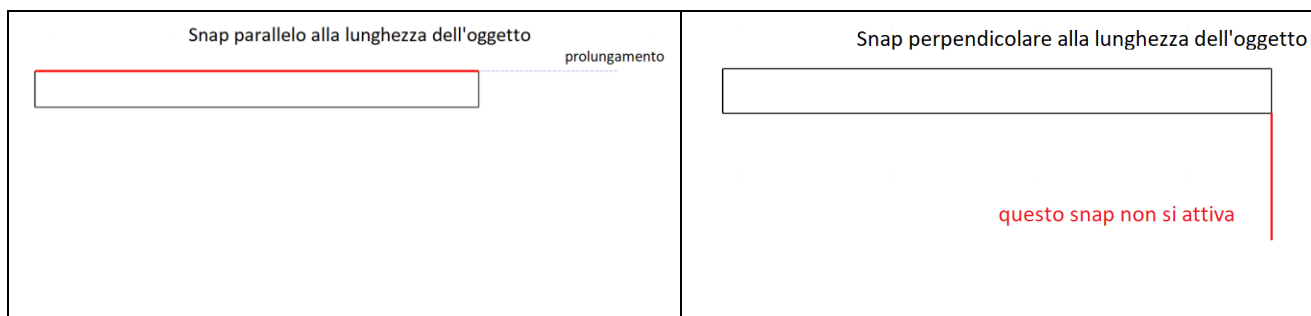


Prolungamento (auto)

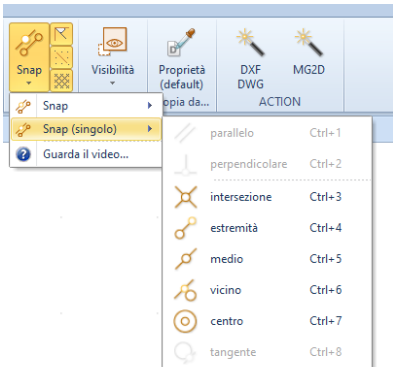
Prolungamento (auto): la cui selezione attiva lo snap al prolungamento solo gli oggetti di tipo:

- involucro, involucro curvo
- muretto, muretto curvo
- riempimento, riempimento curvo
- facciata continua, facciata continua curva
- involucro fittizio

Lo snap prolungamento è attivo solo sulla direzione parallela alla lunghezza dell'oggetto e non in quella perpendicolare.



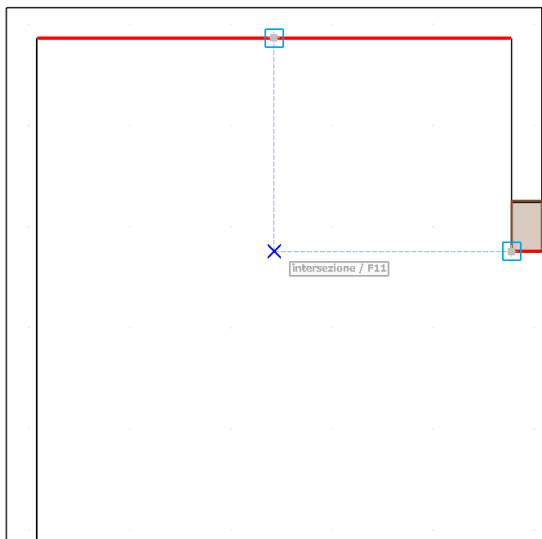
SNAP (singolo)



Lo Snap (singolo) sostituisce temporaneamente le impostazioni generali di Snap ed è attivo per un solo utilizzo, dopodiché vengono ripristinate le impostazioni generali di Snap.

Lo snap singolo si attiva solo se viene selezionato un oggetto, altrimenti il menu rimane disattivato.

Gli Snap (singolo) parallelo, perpendicolare, tangente si attivano solo se iniziamo a disegnare l'oggetto (ad esempio dopo il primo click per l'involucro).



Quando si attiva il simbolo di uno snap, cliccando il tasto F11 è possibile fissare dei punti di riferimento (un quadratino celeste) dai quali si attivano gli snap prolungamento.

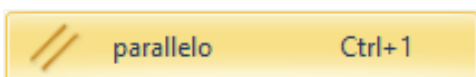
I punti di riferimento sono temporanei e si disattivano automaticamente.

Se sto disegnando un nuovo oggetto, gli snap si disattivano quando deseleziono il comando.

Ad esempio, dopo aver attivato i punti di riferimento, se seleziono l'oggetto involucro dal menu degli oggetti, ne posso disegnare

più di uno senza perdere i punti di riferimento ma, quando premo "Esc" per deselezionare il comando, i punti scompaiono.

Se seleziono un oggetto già inserito, ad esempio una trave e attivo dei punti di riferimento, questi scompaiono solo quando, dopo aver posizionato la trave, seleziono un altro oggetto



Parallelo: la cui selezione attiva lo snap che consente di disegnare un oggetto (ad es. un involucro) parallelo ad uno già disegnato.

Tasti funzione: Ctrl + 1

Per utilizzare lo snap (singolo) parallelo, occorre avvicinarsi ad un lato dell'entità considerata come riferimento e l'oggetto che si sta inserendo si posiziona automaticamente in direzione parallela, per fissare la direzione premere il tasto F11 della tastiera.

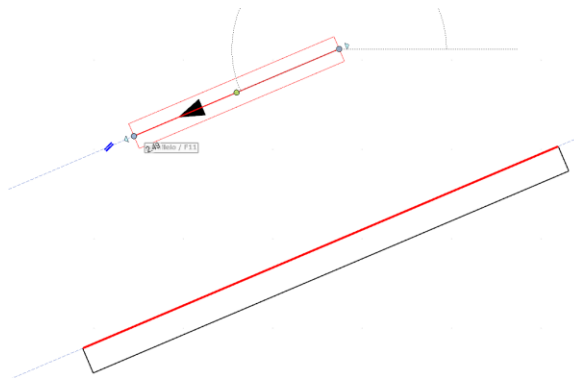
Esempio:

Per inserire un involucro parallelo ad un altro, procedere come di seguito descritto:

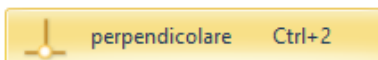
- inserire il primo punto dell'involucro;
- dal menu snap attivare lo snap (singolo) parallelo;
- avvicinare il cursore del mouse ad un lato dell'involucro di riferimento (già disegnato);



- l'involucro viene posizionato parallelamente a quello di riferimento e si attiva la grafica parallelo;



- per fissare la posizione lungo l'asse parallelo cliccare nuovamente F11

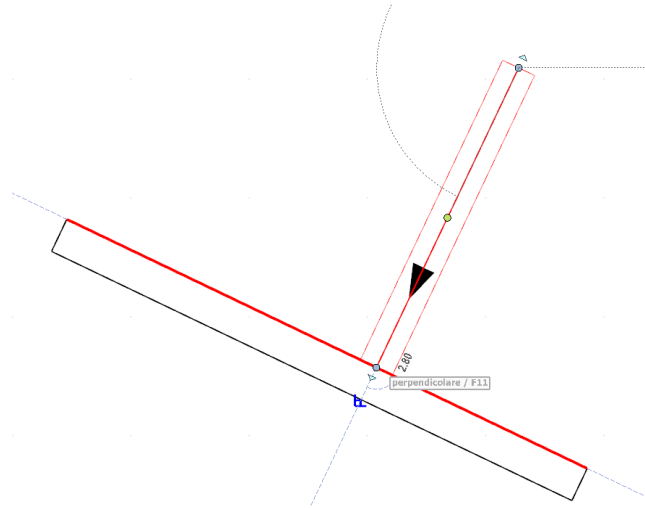


Perpendicolare: per attivare lo snap perpendicolare, occorre avvicinarsi ad un lato dell'oggetto considerato come riferimento, alla comparsa dell'hint cliccare con il sinistro del mouse.

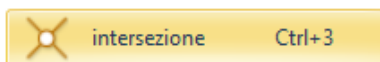
Tasti funzione: Ctrl + 2

Per inserire un involucro perpendicolare ad un altro, procedere come di seguito descritto:

- disegnare il primo punto dell'involucro;
- dal menu snap attivare lo snap (singolo) perpendicolare;
- avvicinare il cursore del mouse ad un lato dell'involucro di riferimento (già disegnato) e cliccare per fissare il secondo punto;



- per fissare la posizione lungo l'asse perpendicolare premere il tasto F11

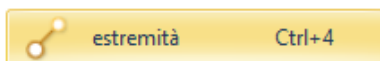


intersezione

Ctrl+3

Intersezione: la cui selezione attiva lo snap alle intersezioni tra i vari lati ed assi degli oggetti disegnati ed i punti di intersezione tra questi e quelli di altri oggetti; se risulta attivo lo snap Prolungamento, lo snap intersezione comprende anche i punti di intersezione tra i prolungamenti dei lati o degli assi dei vari oggetti disegnati.

Tasti funzione: Ctrl + 3



estremità

Ctrl+4

di una trave, ecc.).

Estremità: a cui selezione attiva lo snap ai punti di estremità dei lati degli oggetti disegnati (il lato di un involucro, la faccia

Tasti funzione: Ctrl + 4



medio

Ctrl+5

trave, ecc.).

Medio: la cui selezione attiva lo snap ai punti medi dei lati degli oggetti disegnati (il lato di un involucro, la faccia di una

Tasti funzione: Ctrl + 5



vicino

Ctrl+6

Vicino: la cui selezione attiva lo snap a qualsiasi punto del contorno o dell'asse degli oggetti già disegnati.

Tasti funzione: Ctrl + 6



centro

Ctrl+7

Centro: la cui selezione attiva lo snap al centro di oggetti

circolare (involucro curvo, pilastro a sezione circolare) e degli archi di cerchio delle polilinee

Tasti funzione: Ctrl + 7

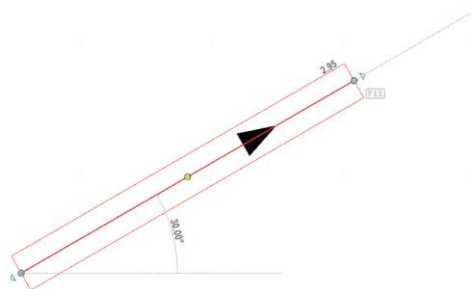


Tangente: la cui selezione attiva lo snap per disegnare un oggetto tangente ad un arco di polilinea o ad un arco di qualsiasi oggetto disegnato mediante polilinee.

Tasti funzione: Ctrl + 8

Snap ad angolo

Lo Snap ad angolo vincola, durante il disegno, l'oggetto disegnato (ad es. un involucro) ad assumere specifiche inclinazioni rispetto all'orizzontale multiple di un determinato angolo liberamente definito dall'Utente.



La personalizzazione dello Snap Angolare si effettua nell'omonima sezione del box Snap alla Griglia e Snap Angolo del toolbox degli Snap.

Al toolbox "Opzioni Snap" si accede cliccando sul bottone "Attiva Opzioni SNAP", posizionato in basso a destra nel menu "Snap".

Si può fissare la direzione dell'oggetto premendo il tasto F11 quando si attiva lo snap ad angolo

