

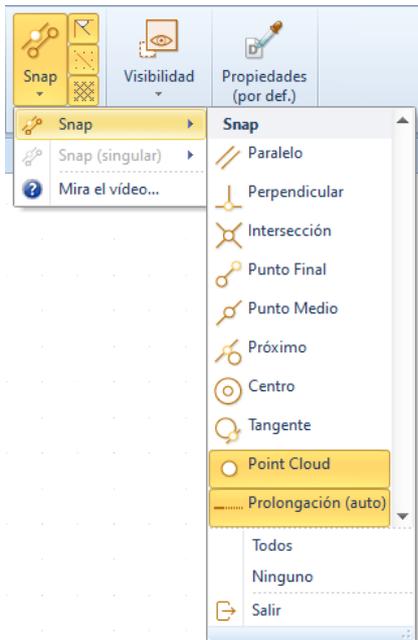


Los SNAP

La guía rápida



1. SNAP



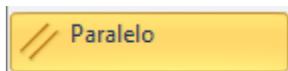
Los Snaps a “Objeto” vinculan el punto sensible del objeto que se está diseñando (por ejemplo, el punto sensible del extremo de una envolvente) a un determinado punto característico de otro objeto (por ejemplo, a una esquina o al punto medio de un pilar, etc.).

Además, también hay Snap a “Objeto” disponibles que vinculan el objeto diseñado a tomar una dirección determinada en función de la dirección de otros objetos ya diseñados (paralelo, perpendicular y tangente).

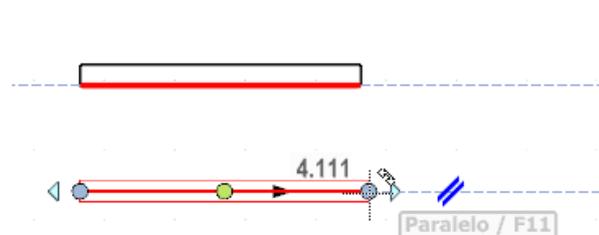
El Snap a “Objeto” sólo se activa cuando el cursor está en un determinado entorno del punto de snap del objeto y la indicación se da cuando se toca el objeto.

La elección de los snaps a “Objeto” que se desea activar en los planos del proyecto y de las opciones que regulan su funcionamiento se efectúa en la sección Snap de la barra multifunciones

A continuación, se presentan las descripciones de cada objeto a los SNAP.



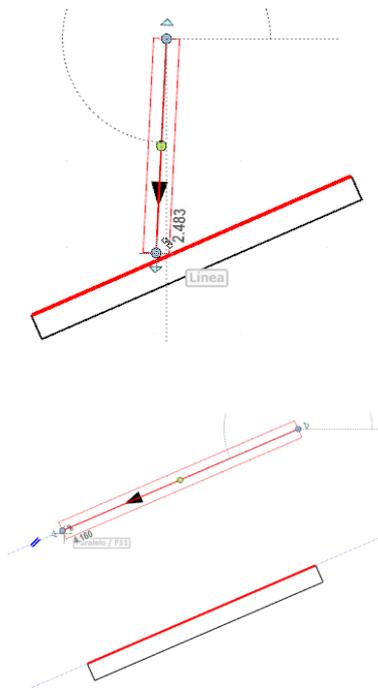
Paralelo: cuya selección activa el complemento que permite diseñar un objeto (por ejemplo, una envolvente) paralela a una ya diseñada.



Para utilizar el snap *Paralelo*, es necesario acercarse a un lado del objeto considerado como referencia, esperar a que aparezca el hint "Paralelo / F11" y presionar la tecla F11 del teclado. A continuación, llevar el objeto a una posición paralela a la entidad de referencia y bloquearlo con F11, fijar el segundo punto del objeto con un clic izquierdo del ratón.

Alternativamente, puedes usar el snap paralelo combinado con la prolongación. En este caso, cada vez que el objeto que estamos insertando resulta ser paralelo a una envolvente/murete/relleno, se activará automáticamente el snap paralelo.

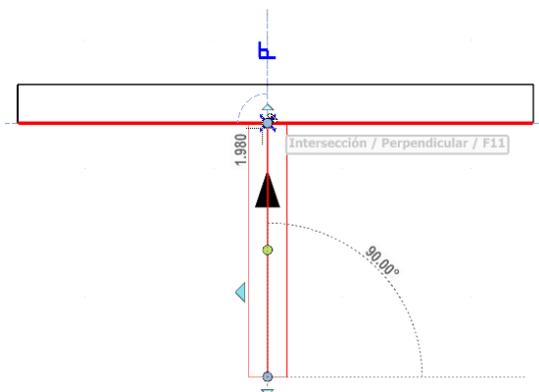
Para insertar una envolvente paralela a otra, proceder como se describe a continuación:



- Activar el snap paralelo desde el menú de los snap;
- introducir el primer punto de la envolvente;
- acercar el cursor del ratón a un lado de la envolvente de referencia (ya diseñada) y pulsar F11;
- cuando la envolvente se coloca de manera paralela a la de referencia, se activa el gráfico paralelo;
- para fijar la posición a lo largo del eje paralelo hacer nuevamente clic F11.



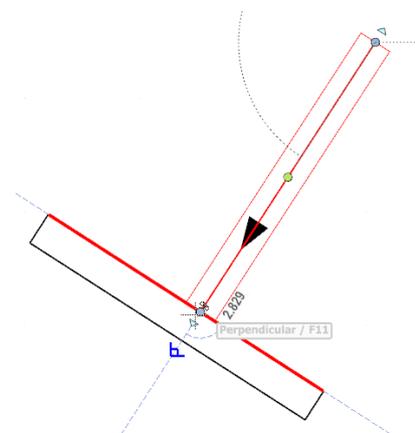
Perpendicular: cuya selección activa el snap para el dibujo de un objeto perpendicular a uno ya diseñado.

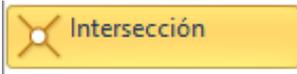


Para utilizar el snap *Perpendicular*, es necesario acercarse a un lado del objeto considerado como referencia y, al aparecer el hint, hacer clic con el botón izquierdo del ratón; para bloquear la dirección pulsar F11.

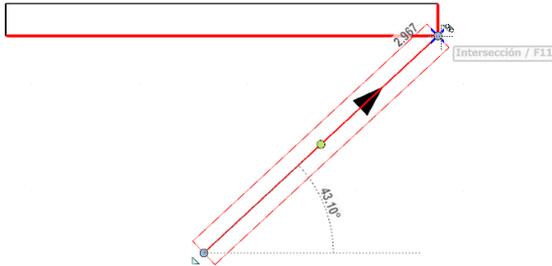
Entonces, para insertar una envolvente perpendicular a otra, es necesario proceder como descrito a continuación:

- desde el menú de los snaps activar el snap perpendicular
- diseñar el primer punto de la envolvente;
- acercarse con el cursor del mouse a un lado de la envolvente de referencia (ya diseñada) y hacer un clic;
- para fijar la dirección del objeto a lo largo del eje perpendicular, hacer clic en F11.





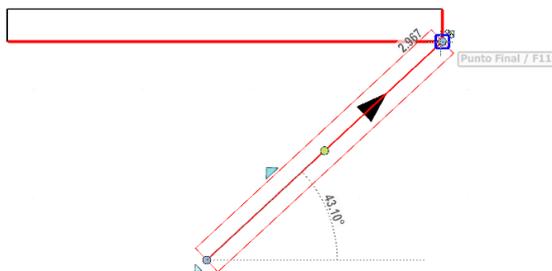
Intersección: cuya selección activa el snap en las intersecciones entre los distintos lados y ejes de los objetos diseñados, los puntos de intersección entre estos y los de otros objetos; si resulta activo el snap Prolongación, el snap intersección comprende también los puntos de intersección entre las prolongaciones de los lados o de los ejes de los diversos objetos diseñados



Para utilizar el snap *Intersección*, es necesario acercarse a un punto de intersección entre dos líneas/prolongaciones de entidades presentes en el modelo y hacer clic con el botón izquierdo del ratón.



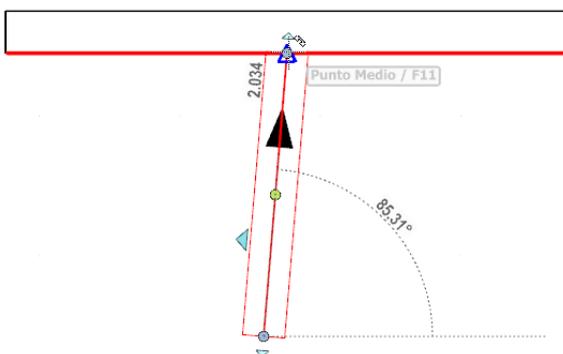
Punto Final: cuya selección activa el complemento en los puntos finales de los lados de los objetos diseñados (el lado de una envolvente, la cara de una viga)



Para utilizar el snap *Punto final*, es necesario acercarse al extremo de un lado de una entidad y hacer clic con el botón izquierdo del mouse.



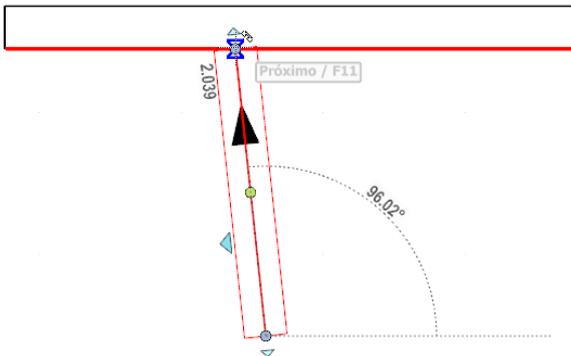
Punto Medio: cuya selección activa el snap en los puntos medios de los lados de los objetos diseñados (el lado de una envolvente, la cara de una viga, etc.).



Para utilizar el snap *Punto medio*, hay que acercarse al punto medio de un lado de un objeto y hacer clic con el botón izquierdo del ratón.



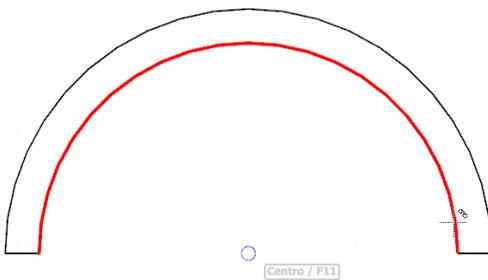
Próximo: cuya selección activa el snap en cualquier punto del contorno o del eje de los objetos ya diseñados.



Para usar el snap *Próximo*, es necesario acercarse a cualquier punto del contorno de un objeto y hacer clic con el botón izquierdo del mouse.



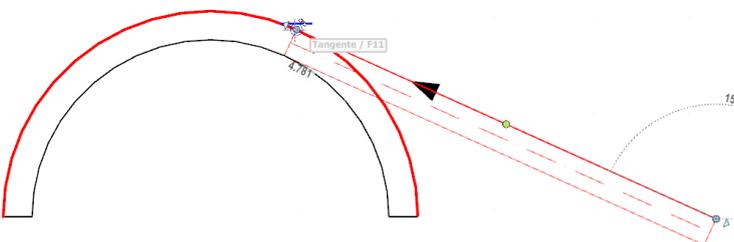
Centro: cuya selección activa el snap en el centro de objetos circulares (envolvente curva, pilar a sección circular) y de los arcos de círculo de las polilíneas.



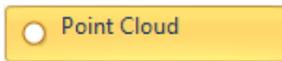
Para utilizar el snap *Centro*, es necesario acercarse a cualquier punto del contorno de un objeto con contorno circular y hacer clic con el botón izquierdo del ratón.



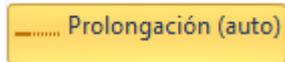
Tangente: cuya selección activa el snap para diseñar un objeto tangente a un arco de polilínea o a un arco de cualquier objeto diseñado mediante polilíneas.



Para utilizar el snap *Tangente*, es necesario mover el cursor sobre el contorno del objeto (parte circular) y hacer clic cuando aparece el hint.



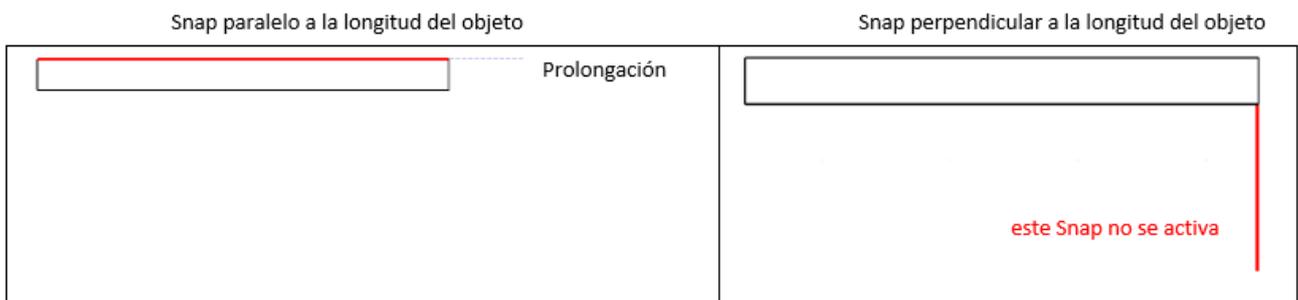
Point Cloud: cuya selección activa el snap en los puntos de la nube de puntos.



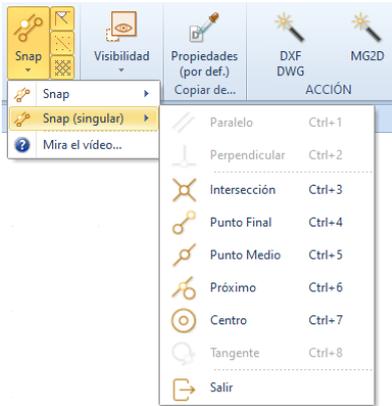
Prolongación (auto): cuya selección activa el snap en la prolongación solo de los objetos de tipo:

- envolvente, envolvente curva
- murete, murete curvo
- relleno, relleno curvo
- muro cortina, muro cortina curvo
- envolvente ficticia

El snap de prolongación solo está activo en la dirección paralela a la longitud del objeto y no en la perpendicular.



2. Snap (singular)

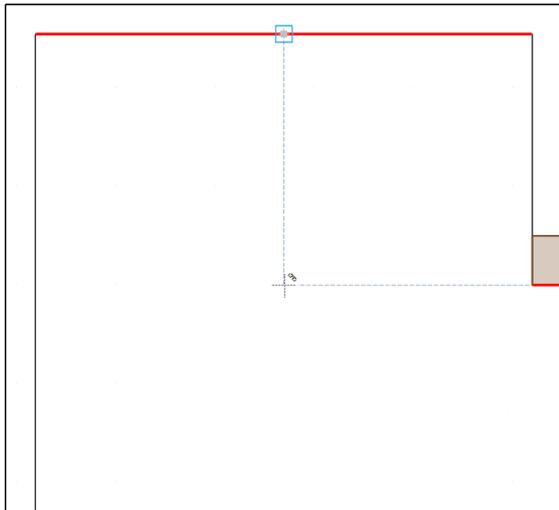


El Snap (singular) reemplaza temporalmente la configuración general de Snap y está activo para un solo uso. Luego, se restablece la configuración general de los Snap.

El snap singular solo se activa si se selecciona un objeto; de lo contrario, el menú permanece desactivado.

Los Snap (singular) paralelo, perpendicular y tangente, se activan solo si comenzamos a diseñar el objeto (por ejemplo, después del primer clic para diseñar una envolvente).

Cuando se activa el símbolo de un snap, haciendo clic en la tecla F11 es posible fijar puntos de referencia (un cuadrado celeste) desde los cuales se activan los snap de prolongación.

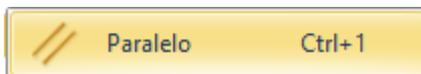


Los puntos de referencia son temporales y se desactivan automáticamente.

Si estoy diseñando un nuevo objeto, los snaps se desactivan cuando deselecciono el comando.

Por ejemplo, después de activar los puntos de referencia, si selecciono el objeto "Envolvente" en el menú de objetos, puedo diseñar más de una sin perder los puntos de referencia, pero cuando presiono "Esc" para deseleccionar el comando, los puntos desaparecen.

Si selecciono un objeto ya insertado, por ejemplo, una viga y activo puntos de referencia, estos desaparecen solo cuando, después de colocar la viga, selecciono otro objeto.



Paralelo: cuya selección activa el snap que le permite diseñar un objeto (por ejemplo, una envolvente) paralela a una ya diseñada.

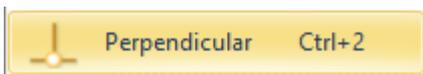
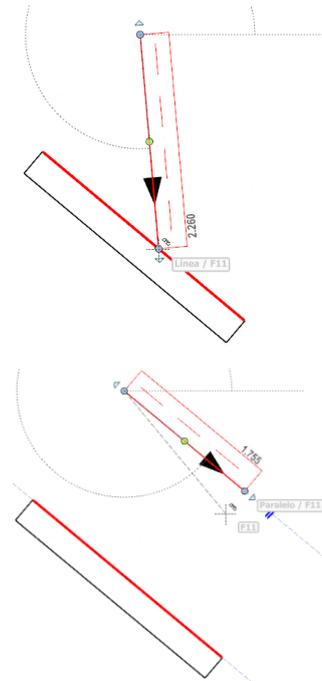
Teclas de función: Ctrl + 1

Para utilizar el snap (singular) paralelo, es necesario acercarse a un lado de la entidad considerada como referencia y el objeto que se está introduciendo se posicionará automáticamente en dirección paralela. Para fijar la dirección, pulsar la tecla F11 del teclado.

Ejemplo:

Para insertar una envolvente paralela a otra, es necesario proceder como descrito a continuación:

- introducir el primer punto de la envolvente;
- desde el menú SNAP activar el SNAP (singular) paralelo;
- acercar el cursor de ratón a un lado de la envolvente de referencia (ya diseñada).
- luego, la envolvente viene posicionada automáticamente de forma paralela a aquella de referencia y se activa la gráfica "paralela";
- para fijar la posición a lo largo del eje paralelo, es necesario presionar nuevamente F11.

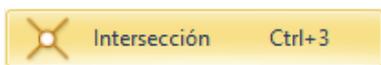
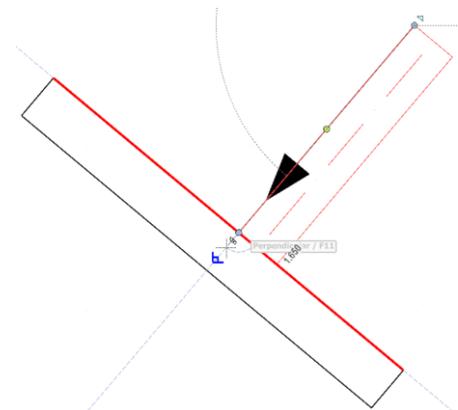


Perpendicular: para activar el snap perpendicular, es necesario acercarse a un lado del objeto considerado como referencia. Cuando aparezca el hint, hay que hacer clic con el botón izquierdo del ratón.

Teclas de función: Ctrl + 2

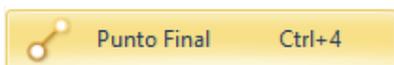
Para insertar una envolvente perpendicular en otra, es necesario proceder como descrito a continuación:

- diseñar el primer punto de la envolvente;
- desde el menú SNAP activar el SNAP (singular) perpendicular;
- acercar el cursor del ratón a un lado de la envolvente de referencia (ya diseñada) y hacer clic para fijar el segundo punto;
- para fijar la posición a lo largo del eje perpendicular presionar una vez la tecla F11.



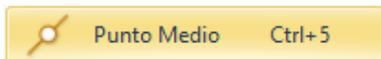
Intersección: cuya selección activa el snap en las intersecciones entre los distintos lados y ejes de los objetos diseñados, los puntos de intersección entre estos y los de otros objetos; si resulta activo el snap Prolongación, el snap intersección comprende también los puntos de intersección entre las prolongaciones de los lados o de los ejes de los diversos objetos diseñados.

Teclas de función: Ctrl + 3



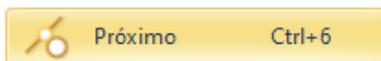
Punto Final: cuya selección activa el snap en los puntos finales de los lados de los objetos diseñados (el lado de una envolvente, la cara de una viga, etc.).

Teclas de función: Ctrl + 4



Punto Medio: cuya selección activa el snap en los puntos medios de los lados de los objetos diseñados (el lado de una envolvente, viga, etc.).

Teclas de función: Ctrl + 5



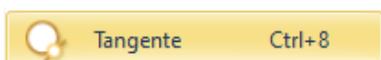
Próximo: cuya selección activa el snap en cualquier punto del contorno o del eje de los objetos ya diseñados.

Teclas de función: Ctrl + 6



Centro: cuya selección activa el snap en el centro de objetos circulares (envolvente curva, pilar de sección circular) y de los arcos de círculo de las polilíneas.

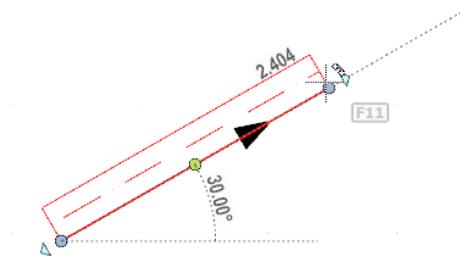
Teclas de función: Ctrl + 7



Tangente: cuya selección activa el snap para diseñar un objeto tangente a un arco de polilínea o a un arco de cualquier objeto diseñado mediante polilíneas.

Teclas de función: Ctrl + 8

3. Snap de Ángulo



El Snap de ángulo obliga, durante el dibujo, al objeto dibujado (por ejemplo, una envolvente) a asumir inclinaciones específicas, con respecto a la horizontal, múltiplo de un ángulo específico definido libremente por el usuario.

La personalización del Snap Ángulo se realiza en la sección homónima del box "Snap Rejilla" y "Snap Angulo" de la caja de herramientas de los Snap.

Se puede acceder a la caja de herramientas "Opciones SNAP" haciendo clic en el botón "Activar Opciones SNAP", ubicado en la parte inferior derecha del menú "Snap".

Se puede fijar la dirección del objeto pulsando la tecla F11 cuando se activa el snap en ángulo

